

ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ

Плоскостная графика и макетирование

- **Графический редактор Adobe Photoshop:** профессиональная обработка фотографий и растровых изображений, ретушь и коллажирование.
- **Графический редактор Adobe Illustrator:** создание векторных изображений и смешанных растрово-векторных композиций.
- **Рисунок:** теоретические и практические навыки запечатления образов, основные принципы анатомии и изображения человека.
- **История искусства:** обзор важнейших этапов развития искусства, современных стилей дизайна и их исторических предпосылок.
- **Цифровая фотография:** работа с цифровой фототехникой, студийная и предметная фотосъемка, обработка фото.
- **Теория дизайна:** композиция, колористика, психология восприятия и их применение при разработке дизайн-макетов.
- **Корпоративная айдентика и брендинг:** принципы создания логотипов и фирменного стиля компаний.
- **Рекламный дизайн:** принципы создания рекламной продукции и эффектной подачи рекламной информации.
- **Типографика:** традиции оформления печатного текста, эргономика и стилистика оформления печатной продукции.
- **Издательская система Adobe InDesign:** новейшая издательская система от компании Adobe для подготовки печатных и электронных публикаций.
- **Допечатная подготовка:** технологические особенности типографской и оперативной печати, подготовка макетов к печати и предотвращение возможных проблем.



Современный рынок труда предоставляет широкий спектр возможностей для специалистов в области компьютерной графики, дизайна и web-технологий. Рекламные агентства, отделы маркетинга и рекламы, издательства, типографии, дизайн-студии, web-студии нуждаются в таких специалистах. Как в большой компании, так и самостоятельно, вы сможете работать графическим дизайнером, иллюстратором, web-дизайнером, web-кодером, оптимизатором web-сайтов, Flash-аниматором. Вы сможете стать 3D-дизайнером, дизайнером интерьера, 3D-аниматором, заниматься видеомонтажом на телевидении или в киноиндустрии.



Филиалы Компьютерной Академии ШАГ являются авторизованными учебными центрами компании Autodesk — лидера в индустрии трёхмерной компьютерной графики. Курс читают авторизованные инструкторы Autodesk. В ходе обучения студенты могут получить престижные международные сертификаты от компании Autodesk, которые подтверждают их квалификацию и успешное изучение программных пакетов Autodesk 3ds Max, Maya и AutoCAD.



Web-дисциплины

- **Создание статичных веб-страниц с использованием HTML5 и CSS3:** два основных языка создания web-страниц, являющиеся стандартом web-индустрии.
- **Основы UI/UX:** подготовка к разработке веб-проекта, информационная архитектура и прототипирование, веб-дизайн и дизайн-системы.
- **Мобильные и игровые интерфейсы:** особенности дизайна и разработки, обзор приложений и паттернов, контентная стратегия и мировые тренды.
- **Юзабилити и системы управления содержимым web-сайтов:** теоритические аспекты создания удобных и привлекательных web-сайтов, ориентированных на удобство пользователя.
- **Интерактивная анимация в Adobe Animate:** создание видеороликов и анимированных интерфейсов с применением технологии Adobe Animate.

Трёхмерная графика

- **Autodesk 3ds Max. 3D-моделирование:** базовые навыки использования трёхмерной графики и работы в программе Autodesk 3ds Max.
- **Autodesk 3ds Max. Материалы и текстурирование:** создание реалистичных материалов и текстур для трёхмерных объектов.
- **Autodesk 3ds Max. Моделирование сложных объектов:** продвинутые технологии создания трёхмерных объектов с использованием полигонального и сплайн-моделирования.
- **Autodesk 3ds Max. Визуализация и фотореалистичное освещение:** профессиональные методы освещения, визуализации трёхмерных сцен и объектов с использованием mental ray и V-Ray.
- **Дизайн интерьера:** проектирование и реалистичная визуализация интерьеров жилых и офисных помещений.
- **Autodesk AutoCAD:** основы проектирования и работы с чертежами.

Трёхмерная анимация и видео

- **Autodesk Maya. Моделирование и визуализация:** основные приёмы моделирования и визуализации в Autodesk Maya.
- **Autodesk Maya. Анимация и создание эффектов:** приёмы работы с анимацией, частицами, а также создание трёхмерных спецэффектов.
- **Autodesk Maya. Персонажная анимация:** профессиональные технологии создания и анимации персонажей, принципы скелетной анимации, трёхмерная мультипликация.
- **Нелинейный монтаж видео в Adobe Premiere:** приёмы профессионального видеомонтажа и обработки видеороликов.
- **Создание эффектов в Adobe AfterEffects:** постобработка трёхмерной анимации, создание визуальных эффектов в видео.
- **Обработка цифрового звука:** профессиональные техники обработки звука, нелинейного монтажа звуковых эффектов и озвучивания видео.



ПОСЛЕ ЗАВЕРШЕНИЯ ОБУЧЕНИЯ ПО СПЕЦИАЛИЗАЦИИ «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ДИЗАЙН» ВЫПУСКНИКИ СМОГУТ:

- Проводить полный цикл создания фирменного стиля, от разработки концепции до подготовки гайдлайнов брендбуков, включая разработку фирменной стилистики, корпоративных элементов дизайна и фирменных персонажей.
- Создавать макеты вывесок, постеров, рекламных щитов и другой внешней и внутренней рекламы, используя средства плоскостной и трёхмерной графики, включая визуализацию будущей рекламной продукции в реальном окружении.
- Производить профессиональную фотосъёмку с использованием цифровых технологий, включая постобработку и ретушь снимков; создавать высококачественные портреты, пейзажные и панорамные фотографии, проводить ночную съёмку, макросъёмку и создавать фотографические коллажи.
- Создавать макеты полиграфических изданий: газет, журналов, книг, рекламной полиграфической продукции, включая допечатную подготовку изданий.
- Проектировать и создавать статические и динамические web-сайты в Интернете, от простейших сайтов-визиток до web-порталов и интернет-магазинов.
- Применять на практике технологии продвижения и монетизации web-сайтов.
- Создавать интерактивные элементы web-страниц, динамические меню и элементы управления, а также встраивать видеофрагменты в web-страницы с использованием технологии Adobe Animate.
- Создавать и обрабатывать видеоролики, совмещать и синхронизировать видеоматериал со звуковым рядом, управлять техническим процессом озвучки видеороликов.
- Создавать реалистичные трёхмерные изображения с использованием новейших профессиональных технологий моделирования и визуализации.
- Проектировать интерьеры и экстерьеры помещений и зданий, реалистично визуализировать их в соответствии с реальным окружением.
- Создавать компьютерные мультфильмы с использованием двумерной или трёхмерной анимации и профессиональных спецэффектов.

В программу обучения входят тренинги по soft skills, а также English speaking club для IT-специалистов.