

1 КУРС ▶

ВВЕДЕНИЕ В КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ.

- Изучение компьютерных комплектующих, настроек операционной системы. Работа с текстовыми и табличными редакторами, создание презентаций в Google Документы.

ИНТЕРНЕТ И БЕЗОПАСНОСТЬ В СЕТИ.

- Быстрая работа с браузерами. Интернет-ресурсы полезные для учёбы, расширенный поиск в сети Интернет.

РОБОТОТЕХНИКА LEGO

- Основы технического дизайна, изучение математики на практике. Конструирование и программирование роботов, решение задач по прохождению кривых траекторий, командные соревнования. Обработка фото и изображений в разных жанрах.

ИГРОВОЙ ДИЗАЙН

- Основы работы в графическом редакторе Photoshop. Создавать элементы игр: фона, карты, стартового меню, уровней с тайлами, персонажей и объектов в стиле Pixel Art.

3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ - TINKERCAD

- Изучение основ 3D-моделирования, работа с простыми фигурами, создание сложных фигур из объединения простых. Создание персонажа, дома и космической станции.

ВЕБ-ДИЗАЙН JUNIOR (HTML & CSS)

- Основы современных технологий создания сайтов на HTML5 и CSS3. Изучение базового синтаксиса. Создание и обработка регистрационных форм. Добавление медиа-контента, создание меню и списков, div-разбивки страниц.

ПРОГРАММИРОВАНИЕ PYTHON - JUNIOR

- Изучение основ программирования и теории алгоритмов на Python. Изучение базового синтаксиса, типов данных, основных алгоритмов. Условия и циклы.

РАЗРАБОТКА ИГР

- Изучения программирования игр в Construct2. Дизайн игровых элементов, созданию игровых сцен. Работа в команде и разделению ролей: программист, дизайнер, тестировщик.

2 КУРС ▶

ПРОГРАММИРОВАНИЕ МИКРОКОНТРОЛЛЕРОВ ARDUINO

- Изучение работы микроконтроллеров Arduino и базовых элементов (плата, порты подключения, главный контроллер, провода). Создание гаджетов, используя датчики платформы. Проектное применение принципов работы светодиодов, резисторов, потенциометра, пьезоэлемента, кнопки.

ИНТЕРАКТИВНЫЕ САЙТЫ НА JAVASCRIPT

- Создание веб-страниц с использованием JavaScript, HTML и CSS. Работа с интерактивными формами и создание интерактивных элементов. Форматирование объектов.

РЕКЛАМНЫЙ ДИЗАЙН

- Создание корпоративного стиля компании. Работа с цветом, правила подбора цвета и макетов. Использование основных функций и инструментов растрового и графического редакторов. Создание баннера, постера и логотипа.

ПРОГРАММИРОВАНИЕ PYTHON - MIDDLE

- Создание сложных приложений на Python. Изучение основных стандартных библиотек и внешних библиотечных пакетов. Программное создание оконных приложений, компьютерной графики и анимации.

СОЗДАНИЕ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

- Проектирование логики, работа с графикой, анимацией и с сенсорами: акселерометра, сканера штрих кода, гироскопа, геолокации. Изучение MIT App Inventor, использование камеры, видеоплеера, звука.

ЦИФРОВАЯ АРХИТЕКТУРА - SKETCHUP

- Проектирование мебели, зданий, рельефных поверхностей. Моделировать объектов при помощи графических эскизов. Создание анимированных презентаций.

3 КУРС ▶

3D-ПЕЧАТЬ

- Основы и принципы 3D-печати. Подготовка объектов к печати, прототипирование. Сканирование и создание трёхмерных объектов из 2D-фотографий.

ВИДЕО ЛАБОРАТОРИЯ

- Продвинутый монтаж. Применение и настройка спецэффектов, работа со звуковым рядом, синхронизация видео со звуком. Добавление переходов, заголовков и названий. Съёмка на зелёном фоне.

РАЗРАБОТКА ИГР - SENIOR (UNITY)

- Основы работы в Unity 3D и моделирования в Blender. Работы с материалами и текстурами, UV-разверткой и запеканием текстур. Анимация в Blender и Unity. Создание 2D-платформера и 3D-аркады.

За 1 учебный год 72 пары



Семь причин выбрать обучение в ШАГе:

- 1 Дети любят компьютеры, им интересно учиться в Академии
- 2 Дети становятся более самостоятельными и взрослыми, они заняты полезным делом
- 3 Наши преподаватели-практики преподносят учебный материал в игровой форме
- 4 В Академии современное оборудование и малоконтактные группы
- 5 Гибкий график позволяет выбрать удобное время для занятий – в будние дни или в выходной
- 6 Малая Академия помогает определиться с будущей профессией в раннем возрасте
- 7 Новые знания положительно влияют на успеваемость в школе

